

# Axel Volberg

Ingénieur en informatique

spécialisé en jeux vidéos, réalité virtuelle et réalité augmentée, expérimenté en C# et sur le moteur de jeux vidéos Unity 3D

## EXPERIENCE

- 2023** | **Developpeur Unity3D AR sur hololens et mobile chez Spectral TMS, une startup proposant un outil AR pour l'apprentissage, le transfer de connaissance et la maintenance d'outils industriels.**  
**Roles :** développer et maintenir les applications, et apporter mes compétences et bonnes pratiques de mes expériences passées sur les projets existants.
- 2019 - 2023** | **Developpeur Unity3D mobile chez Kolibree (Baracoda), une entreprise d'IOT, et en particulier sur Magik, une application pour enfants pour Colgate.**  
**Roles :** dans un premier temps, aider à la refonte totale de l'application, puis développer et maintenir de nouvelles features pour les applications. Se sont ajouté des tâches de création et gestion d'un pipeline CI.
- 2017 - 2019** | **Developpeur Unity3D AR VR chez Kubity, une entreprise proposant un outil de visualisation 3D pour les designers et architectes.**  
**Roles :** Aider à la création d'une application mobile permettant aux utilisateurs de gérer leur compte et de visualiser leurs modèles 3D en AR et VR. Développer et maintenir des features sur cette application, et sur une application Oculus.
- Stage 2017** | Stage de fin d'études (6 mois) a Eugen Systems, entreprise de développement de jeux de stratégie en C++ (Wargames, Steel Division...).
- Stage 2016** | Réalisation d'une application android de gestion de taxis, avec fonctionnalités de geolocalisation pour l'entreprise RD-GEO.
- Stage 2015** | Réalisation d'une application web pour la caisse de sécurité sociale de la martinique, servant à recevoir, extraire, traiter et imprimer les fichiers reçus sur leurs serveurs en utilisant le framework CakePHP.

## FORMATION

- 2014 - 2017** | **ECOLE D'INGENIEUR ENSIIE**  
 Formation d'ingénieur en informatique, ENSIIE (g1)  
 Etudes à l'école nationale supérieure d'informatique pour l'industrie et l'entreprise, anciennement IIE, anciennement accessible sur le concours Centrale/Supélec, Membre de l'instituts mines télécom et au CNAM. Enseignement axé sur l'informatique, les mathématiques, la finance la Communication et les langues étrangères.
- 2017** | **MASTER EN REALITE VIRTUELLE ET INTERACTIONS NUMERIQUE**  
 Master obtenu en parallèle de dernière année d'école d'ingénieur, en double diplôme à l'université d'Evry.
- 2012 - 2014** | **CLASSE PREPARATOIRE**  
 Classe préparatoire aux grandes écoles, Lycée Bellevue (972)  
 Filière MP-MPSI option informatique

## AUTRES

- Dessin (loisir)
- Graphisme (Photoshop, Illustrator)
- Montage Video (Premiere pro, After effects)
- Mods de jeux videos (Skyrim, Fallout, No Man's Sky, Kenshi...)
- Escalade



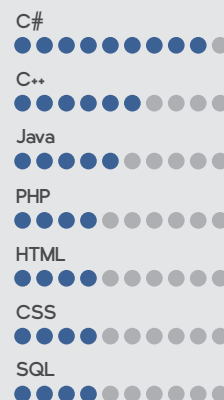
## CONTACT

**Site:**  
volbergliens.net

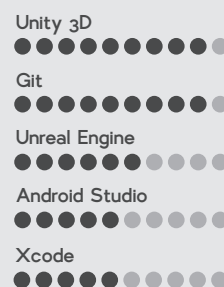
**Telephone:**  
0659 40 71 73

**Email:**  
axel.vbg@gmail.com

## COMPETENCES



## OUTILS DE DEVELOPPEMENT



## LANGUES

